Document technique

1. Télécharger le projet, via les sites : <https://github.com/CeltosInferno/Projet-S8-Festival/tree/lijun> et <https://github.com/20minute/FestivalSite>
2. Ouvrir les solutions par Visual Studio
3. Démarrer APIFestival de <https://github.com/CeltosInferno/Projet-S8-Festival/tree/lijun> (API de <https://github.com/20minute/FestivalSite> est inutile).
4. Démarrer le projet Main de <https://github.com/CeltosInferno/Projet-S8-Festival/tree/lijun> (WPF)
5. Démarrer le projet Festival de <https://github.com/20minute/FestivalSite> (Site)
6. Peut-être il faut télécharger le Framework Prism (Nuget package : Prism Unity)